

## Pontok távolságának megjelenítése TEXT / ATTRIB rajzelemekkel (tav-megir.vlx program)

### Parancs: tav-txt

Elindítása után a program pontpárok megadását kéri, és TEXT rajzelemmel megjeleníti azok 3D távolságát. A létrehozott TEXT rajzelemek mindig a megadott szakasz felezőpontjába kerülnek.

A távolságok tizedes jegyeinek számát a LUPREC rendszerváltozóval állíthatjuk be. A beállítást elvégezhetjük a parancssorban a **LUPREC** paranccsal, vagy a **Formátum** menü **Mértékegység** menüpontjával megjeleníthető dialógusablak **Hosszúság** mezőcsoportjának **Pontosság** címkéjű legördülő listájával.

Ha az aktuális munkamenetben még nem adtuk meg a létrehozandó feliratok (TEXT rajz elemek) megjelenítési jellemzőit, a program automatikusan megjeleníti az azok megadására szolgáló dialógusablakot. Ez a dialógusablak a továbbiakban a program pontok megadását kérő promptjaira B+Enter-el válaszolva érhető el.



A dialógusban a következő tulajdonságok megadására van lehetőség:

**Fólia:** A létrehozandó TEXT rajzelemek fóliája.

**Stílus:** A létrehozandó TEXT rajzelemek szövegstílusa.

**Maszk:** A program által számított távolságadat a maszkban megadott szöveg környezetben jelenik meg a TEXT rajzelemben. Megadható egy tetszőleges karaktersorozat, amelyben a # (ASCII 35) karakter jelzi a számított távolság helyét. Például: <-#-> tartalmú maszk és 12.345 értékű távolság esetén a megjelenített szöveg <-12.345-> lesz.

**Méret:** A létrehozandó TEXT rajzelemek szövegmagassága. Alapértelmezett értéke a TEXTSIZE rendszerváltozó tartalma.

**Eltolás:** Az itt megadott adattal befolyásolhatjuk, hogy a TEXT rajzelemek hogyan helyezkedjenek el a méretezett szakaszra merőleges irány mentén. A megadott érték, és a szövegmagasság szorzatával, mint távolsággal tolja el a program a TEXT rajzelemeket alapértelmezett helyüktől.

## Parancs: tav-attr

Elindítása után a program pontpárok megadását kéri, és egy kiválasztott blokk megadott attribútumával megjeleníti azok 3D távolságát. A létrehozott blokkreferenciák és azok attribútumai is mindig a megadott szakasz felezőpontjába kerülnek.

A távolságok tizedes jegyeinek számát a LUPREC rendszerváltozóval állíthatjuk be. A beállítást elvégezhetjük a parancssorban a **LUPREC** paranccsal, vagy a **Formátum** menü **Mértékegység...** menüpontjával megjeleníthető dialógusablak **Hosszúság** mezőcsoportjának **Pontosság** címkéjű legördülő listájával.

Ha az aktuális munkamenetben még nem adtuk meg a létrehozandó rajzelemek megjelenítési jellemzőit, a program automatikusan megjeleníti az azok megadására szolgáló dialógusablakot. Ez a dialógusablak a továbbiakban a program pontok megadását kérő promptjaira B+Enter-el válaszolva érhető el.

The image shows a dialog box titled '(PF-prg) Távolság megírás beállításai'. It is divided into two main sections: 'Blokk' and 'Attribútum'.  
In the 'Blokk' section, there are three fields: 'Neve:' with a dropdown menu showing '0307', 'Fóliája:' with a dropdown menu showing 'JELKULCS', and 'Mérete:' with a text input field containing '0.500'.  
In the 'Attribútum' section, there are five fields: 'Címkéje:' with a dropdown menu showing 'V1', 'Stílusa:' with a dropdown menu showing 'Feliratozási', 'Maszkja:' with a text input field containing '<#>', 'Mérete:' with a text input field containing '2.000', and 'Eltolása:' with a dropdown menu showing '0.2'.  
At the bottom of the dialog box, there are two buttons: 'Elfogad' and 'Mégsem'.

A dialógusban a következő tulajdonságok megadására van lehetőség:

## **Blokk**

**Neve:** A távolságadat megjelenítő attribútumot tartalmazó blokk neve.

**Fóliája:** A létrehozandó blokkreferenciák fóliája.

**Mérete:** A létrehozandó blokkreferenciák relatív mérete, a blokkdefinícióhoz viszonyítva.

## **Attribútum**

**Neve:** A távolságadat megjelenítésére használandó attribútum neve.

Ha a kiválasztott blokkdefiníció nem tartalmaz attribútumdefiníciókat, akkor 30 db. programkódban rögzített név közül választ hatjuk ki a blokk beillesztett példányaihoz rendelendő attribútum nevét.

**Stílusa:** A létrehozandó attribútumok szövegstílusa.

Blokkdefinícióban létező attribútum kiválasztása esetén az attribútumdefiníció szövegstílusa az alapértelmezett érték, egyébként a rajzfájlban aktuális szövegstílus (TEXTSTYLE rendszerváltozó).

**Maszkja:** A program által számított távolságadat a maszkban megadott szöveg környezetben jelenik meg az ATTRIB rajzelemben. Megadható egy tetszőleges karaktersorozat, amelyben a # (ASCII 35) karakter jelzi a számított távolság helyét. Például: <#> tartalmú maszk és 12.345 értékű távolság esetén a megjelenített szöveg <-12.345-> lesz.

**Mérete:** A létrehozandó attribútumok szövegmagassága.

Mivel az attribútumok blokkreferenciákba ágyazva jönnek létre, a rajzban észlelhető méretük a blokk méret és az attribútum méret szorzata lesz!

**Eltolása:** Az itt megadott adattal befolyásolhatjuk, hogy az ATTRIB rajzelemek hogyan helyezkedjenek el a méretezett szakaszra merőleges irány mentén. A megadott érték, és a szövegmagasság szorzatával, mint távolsággal tolja el a program az ATTRIB rajzelemeket alapértelmezett helyüktől.

Debrecen, 2012. 08. 17.

Papp Ferenc